

PERDUS DANS LA MORIA

14 janvier 3019

La communauté se déplace lentement à travers la Moria quand Gandalf se rend compte qu'ils sont perdus. La communauté doit donc retourner sur ses pas avec des gobelins aux trousses.

Forces en présence :

- Joueur 1 (J1):
 - Général : Gandalf le Gris
 - Troupe 1 : Aragorn + Frodon
 - Troupe 2 : Boromir + Sam
 - Troupe 3 : Gimli + Merry
 - Troupe 4 : Legolas + Pippin
- Joueur 2 (J2):
 - Général : Durburz + 12 boucliers noirs de Gundabad
 - Troupes 1 à 5 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier
 - Troupes 6 à 9 : 12 guerriers gobelins avec bouclier

Décors et positions de départ :

Une table de 90x90 cm suffit pour cette bataille. Il faut représenter un labyrinthe de rochers, mais laisser libre les 5cm accolés aux bords de table. La Communauté se déploie le long du bord sud, et les gobelins le long des bords est, nord et ouest, mais à plus de 20 cm du bord sud.

Objectifs :

Pour gagner cette bataille, il faut être celui qui aura le plus de points lorsque la table ne comportera plus un seul membre de la Communauté :

- Un membre de la Communauté est entré en contact avec le bord nord : +1 pt (J1)
- Un membre de la Communauté a traversé le bord sud après avoir touché le bord nord : +1 pt (J1) [Un membre de la Communauté ne peut pas traverser le bord sud avant d'être entré en contact avec le bord nord]
- Un membre de la Communauté est tué avant d'être entré en contact avec le bord nord : +1 pt (J2)
- Un membre de la Communauté est tué après être entré en contact avec le bord nord : +2 pts (J2)

Règles spéciales :

Aucune

Nouveaux profils :

Aucun