

LA DÉFENSE DU PONT

3A

Connue est la rivalité entre les Nains et les Gobelins pour la possession des Monts Brumeux. De nombreux affrontements eurent lieu entre Khazad-dûm, la forteresse naine et Gundabad, la forteresse des gobelins. L'un de ces affrontements va d'ailleurs bientôt avoir lieu.

Dans ce scénario, les Gobelins lancent une attaque sur Khazad-dûm et les Nains organisent leurs défenses au niveau du Pont de Khazad-dûm...

Forces en présence :

- Joueur 1 (Khazad-dûm):
 - Général : Capitaine Nain avec hache à deux mains
 - Troupe 1 : Capitaine Nain avec haches de jets + 6 équipes de Gardiens des Portes
 - Troupe 2 : Capitaine Nain avec haches de jets + 6 équipes de Gardiens des Portes
 - Troupe 3 : Capitaine Nain avec haches de jets + 6 équipes de Gardiens des Portes
 - Troupe 4 : Capitaine Nain avec haches de jets + 6 équipes de Gardiens des Portes
 - Troupe 5 : Capitaine Nain avec haches de jets + 6 équipes de Gardiens des Portes
 - Troupe 6 : Capitaine Nain avec haches de jets + 6 équipes de Gardiens des Portes
- Joueur 2 (Gundabad):
 - Général : Capitaine des Boucliers Noirs de Gundabad
 - Troupe 1 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 2 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 3 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 4 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 5 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 6 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 7 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 8 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 9 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 10 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 11 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance
 - Troupe 12 : Capitaine goblin avec bouclier + 12 guerriers gobelins avec bouclier dont 6 avec lance

Décors et positions de départ :

Cette bataille se joue sur une table de 120x120 cm. Les 30 cm près des bords est et ouest

représentent les berges du Pont et de l'abysse. Le reste de la table correspond à l'abysse, à l'exception d'une bande de 10 cm rejoignant les deux berges à 55 cm des bords sud et nord.
Les Nains se déploient à plus de 50 cm du bord est.
Les Gobelins se déploient à moins de 30 cm du bord est

Objectifs :

- J1 : Empêcher les gobelins d'atteindre leur objectif
- J2 : Plus de la moitié de l'armée doit franchir le bord ouest

Règles spéciales :

- Le Général mène les troupes : si un général meurt, on effectue un test de bravoure avec la plus petite valeur de bravoure trouvée dans l'armée. En cas de réussite, l'armée continue de se battre, mais en cas d'échec, l'armée adverse est victorieuse.

Nouveaux profils :

Aucun