

# GIMLI ET LEGOLAS, LE DÉFI (2)

Retrouvons nos deux amis lors de la bataille des champs du Pelennor. L'heure de la revanche a sonné.

## Forces présentes dans la bataille

Joueur 1 :

- Legolas
- 30 haradrim

Joueur 2 :

- Gimli
- 20 haradrim
- 1 Mûmak

## Objectifs

Les deux joueurs doivent tuer le plus d'haradrim. Chaque haradrim tué permet de gagner un point. Un Mûmak rapporte 5 points. Le joueur ayant le plus de points à la fin du tour 10 remporte le défi et la partie.

## Décors

Cette partie se joue sur deux tables en même temps. Chacune fait environ 50cm en longueur (sens est-ouest) et 30cm en largeur (sens nord-sud). Elles sont composées de plaines.

## Positions de départ

Les deux héros se placent chacun sur le bord est. Les deux joueurs placent ensuite leurs haradrim sur la table de l'autre joueur à moins de 20 cm du bord ouest.

## Règles spéciales

- Nuée d'haradrim : Lorsqu'un haradrim est tué, on lance un dé. Sur 2+, le haradrim revient en jeu dans sa zone de départ.
- Le Mûmak : Une fois le Mûmak tué, il n'est pas remis en jeu.
- Je vais gagner ! : Lorsqu'un héros tue plus au moins deux ennemis dans le même tour, l'autre héros voit ses compétences de Combat et de Force augmenter de 1, sa Défense diminuer de 1 et gagne 1 Attaque jusqu'à la fin du tour.

## Profils inventés

Aucun